

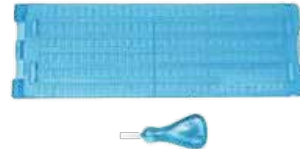
# 視覚障害者とコミュニケーションをとってみよう

## 新しい点字の体験～ブレイルノイエ

18日金・19日土・20日日 ①11:00～12:00 ②13:00～14:00 ③15:00～16:00  
※3回とも内容は同じです。

視覚障害者に配慮するというとまず一番上がるのが点字。見たことある人は多いですが、実際に作ったことがある人はあまりいません。自分の点字の名刺作りから点字の仕組みや苦労、晴眼者の人たちとの交流の仕方を「新しい点字」を通じて体験します。

- 参加人数：各回10人程度（2人×5グループ）
- 講師：小粥将直  
株式会社D&Pメディア 代表取締役  
日本色彩学会正会員
- 主な対象者：小学生（保護者同伴推奨）から大人まで



# ピクトグラムや標識などから身近な配慮を知ろう

## ユニカルタ

18日金・19日土・20日日 ①11:00～12:00 ②13:00～14:00 ③15:00～16:00  
※3回とも内容は同じです。

障害者など不自由を感じている人たちにも身近に配慮されているものが数多くあり、ピクトグラムや標識などが代表例です。これらに共通するのは、文字が書いていなくてもコミュニケーションが取れること。ピクトグラムや標識をカルタを通じて学んでいきましょう。

- 参加人数：各回16人程度（4人×4グループ）
- 講師：小粥将直  
株式会社D&Pメディア 代表取締役  
日本色彩学会正会員
- 主な対象者：小学生から大人まで



# 商品の見つけにくさに関する実験室

18日金・19日土・20日日 18日・19日/10:00～17:00 20日/10:00～16:00

店頭に行って目的の商品を棚の中から探すという場面を想定し、「指定した商品」を見つけた順に、その場所の番号を回答する実験です。この実験は将来、「無意識」を「可視化」し「見えない壁」によるストレスを回避するデザインの考え方を発信し、具体的な商品やサービスの開発につながっています。

- 講師：小浜朋子  
静岡文化芸術大学 デザイン科
- 主な対象者：小学生から大人まで



# ジェンダー「もやもや」発見カードで遊んでみよう

## 「もやもや」発見カード

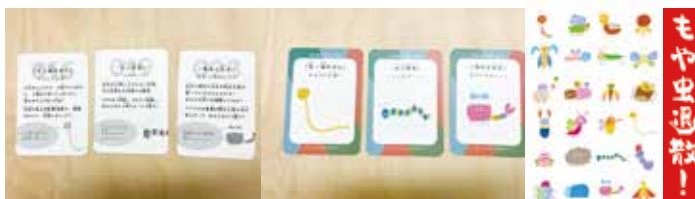
19日土

①13:00~14:00 ②16:00~17:00 ※2回とも内容は同じです。

生物学的な性別 (sex) に対して、社会的・文化的につくられる性別のことをジェンダー (gender) と呼びます。学校や家庭で、女だから/男だから、とつい口にしてしまうことはありませんか？

いつのまにか無意識に染み付いてるかも!?しれないジェンダーにまつわるモヤモヤを、虫に例えてみることで、気軽に楽しくジェンダーについて語ってみませんか。

- 参加人数：各回12人程度 (3人×4チーム)
- 講師：岡田恵利子/ジェンクロス カワサキ
- 協力：大川印刷(株)・(株)D&Pメディア  
リコージャパン(株)
- 主な対象者：小学生から大人まで



※このカードゲームは「2022年版川崎市男女共同参画センター共同事業」により、今年の6月に川崎市の男女共同参画センターなどで行ったワークショップでも小学生でも親しめるかわいいイラスト&読み仮名付きのものです。

# UDingで誰にでも見やすい配色をつくる

## UDing

18日金・19日土・20日日

18日・19日/10:00~17:00 20日/10:00~16:00

高橋正実さんデザインのMUDフェアのロゴをパソコン上で自由に配置&配色します。その色がシミュレーションで色覚障がい者にどの様に見えるかを確認します。

「UDing」を使って色覚障がい者が視認しやすい色に1色目を変換し、どんどん色変換をしてシミュレーションし最終的に色覚障がい者が視認しやすい色の組み合わせかを確認してもらうというワークショップです。

- 講師：東洋インキ株式会社
- 主な対象者：小学生から大人まで

